



XBOX 360

COMING SOON!

GET EVEN MORE RACING ACTION ON
CARTOONNETWORK.COM/RACER

PLAY **FORMULA CARTOON** AND ENTER THE CODE "BEN10GR"
TO UNLOCK THIS EXCLUSIVE NEW KART!

BIENTÔT!

POUR ENCORE PLUS D'ACTION FRÉNÉTIQUE SUR LES CIRCUITS :
CARTOONNETWORK.COM/RACER

JOUE À **FORMULA CARTOON** ET SAISIS LE CODE « **BEN10GR** »
POUR DÉVERROUILLER CE NOUVEAU KART EXCLUSIF!



INSTRUCTION BOOKLET
LIVRET D'INSTRUCTION

KINECT, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, and the Xbox logos are trademarks of the Microsoft group of companies and are used under license from Microsoft.



WARNING Before playing this game, read the Xbox 360® console and accessory manuals for important safety and health information. Keep all manuals for future reference. For replacement console and accessory manuals, go to www.xbox.com/support.

Important Health Warning About Playing Video Games

Photosensitive seizures

A very small percentage of people may experience a seizure when exposed to certain visual images, including flashing lights or patterns that may appear in video games. Even people who have no history of seizures or epilepsy may have an undiagnosed condition that can cause these "photosensitive epileptic seizures" while watching video games.

These seizures may have a variety of symptoms, including lightheadedness, altered vision, eye or face twitching, jerking or shaking of arms or legs, disorientation, confusion, or momentary loss of awareness. Seizures may also cause loss of consciousness or convulsions that can lead to injury from falling down or striking nearby objects.

Immediately stop playing and consult a doctor if you experience any of these symptoms. Parents should watch for or ask their children about the above symptoms—children and teenagers are more likely than adults to experience these seizures. The risk of photosensitive epileptic seizures may be reduced by taking the following precautions: Sit farther from the screen; use a smaller screen; play in a well-lit room; do not play when you are drowsy or fatigued.

If you or any of your relatives have a history of seizures or epilepsy, consult a doctor before playing.

ESRB Game Ratings

The Entertainment Software Rating Board (ESRB) ratings are designed to provide consumers, especially parents, with concise, impartial guidance about the age-appropriateness and content of computer and video games. This information can help consumers make informed purchase decisions about which games they deem suitable for their children and families.

ESRB ratings have two equal parts:

- **Rating Symbols** suggest age appropriateness for the game. These symbols appear on the front of virtually every game box available for retail sale or rental in the United States and Canada.
- **Content Descriptors** indicate elements in a game that may have triggered a particular rating and/or may be of interest or concern. The descriptors appear on the back of the box next to the rating symbol.



For more information, visit www.ESRB.org.

Xbox LIVE

Xbox LIVE® is your connection to more games, more entertainment, more fun. Go to www.xbox.com/live to learn more.

Connecting

Before you can use Xbox LIVE, connect your Xbox 360 console to a high-speed Internet connection and sign up to become an Xbox LIVE member. For more information about connecting, and to determine whether Xbox LIVE is available in your region, go to www.xbox.com/live/countries.

Family Settings

These easy and flexible tools enable parents and caregivers to decide which games young game players can access based on the content rating. Parents can restrict access to mature-rated content. Approve who and how your family interacts with others online with the Xbox LIVE service, and set time limits on how long they can play. For more information, go to www.xbox.com/familysettings.

BEN 10™ GALACTIC RACING

TABLE OF CONTENTS

Game Controls	2
Game Screen	3
Saving	3
Kart Stats	3
Customer Support and Limited Warranty	8

Game and Software © 2011 D3 Inc. Published exclusively by D3Publisher or its affiliates worldwide. D3Publisher and its logo are trademarks or registered trademarks of D3Publisher of America, Inc., or its affiliates. CARTOON NETWORK, BEN 10, the logos, and all related characters and elements are trademarks of and © Cartoon Network. (s11)

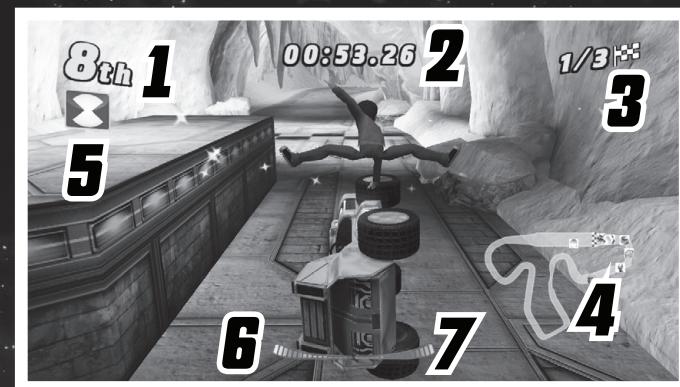
GAME CONTROLS



CONTROL	IN-GAME FUNCTION
Left Stick	Steer
D-Pad Left	Steer Left
D-Pad Right	Steer Right
Right Stick	Perform Stunt (in air- left, right, up , or down)
A Button	Fire Omni-Node Pick-Up
X Button	Use Offensive Power
B Button	Use Defensive Power
Y Button	Look Back
Right Bumper	Accelerate
Right Trigger	Accelerate
Left Bumper	Brake/Reverse Drift (hold +accelerate+turn)
Left Trigger	Brake/Reverse Drift (hold +accelerate+turn)
START Button	Pause Menu

*Some Omni-Node Pick-Ups can be fired either forward or backward, and some can be fired in only one direction.

GAME SCREEN



1 Position

2 Timer

3 Lap Counter

4 Mini Map

5 Current Omni-Node

6 Offensive Power Meter

- Build up by performing mid-air stunts

7 Defensive Power Meter

- Build up by drifting your kart

SAVING

BEN 10 GALACTIC RACING uses an automatic save system. The game automatically saves your progress at the end of each race or at the end of the circuit in Galactic Grand Prix mode. Also, the game will be saved during gameplay when an Achievement is unlocked.

KART STATS

SPEED

ACCELERATION

WEIGHT

HANDLING

DRIFT BOOST



Choose a light or heavy kart that fits your driving style!



AVERTISSEMENT Avant de jouer à ce jeu, veuillez lire le manuel d'utilisation Xbox 360® ainsi que les manuels de tout autre périphérique pour obtenir toutes les informations importantes relatives à la santé et à la sécurité. Archivez correctement tous les manuels afin de pouvoir les retrouver facilement. Pour obtenir des manuels de remplacement, veuillez consulter www.xbox.com/support ou appeler le service clientèle Xbox.

Avis important sur la santé des personnes jouant aux jeux vidéo

Crises d'épilepsie photosensible

Pour un très faible pourcentage de personnes, l'exposition à certains effets visuels, notamment les lumières ou motifs clignotants pouvant apparaître dans les jeux vidéo, risque de provoquer une crise d'épilepsie photosensible, même chez des personnes sans antécédent épileptique.

Les symptômes de ces crises peuvent varier; ils comprennent généralement des étourdissements, une altération de la vision, des mouvements convulsifs des yeux ou du visage, la crispation ou le tremblement des bras ou des jambes, une désorientation, une confusion ou une perte de connaissance momentanée. Ces crises peuvent également provoquer une perte de connaissance ou des convulsions pouvant engendrer des blessures dues à une chute ou à un choc avec des objets avoisinants.

Cessez immédiatement de jouer et consultez un médecin si vous ressentez de tels symptômes. Il est conseillé aux parents de surveiller leurs enfants et de leur poser des questions concernant les symptômes ci-dessus: les enfants et les adolescents sont effectivement plus sujets à ce genre de crise que les adultes. Pour réduire le risque d'une crise d'épilepsie photosensible, il est préférable de prendre les précautions suivantes: s'asseoir à une distance éloignée de l'écran, utiliser un écran de petite taille, jouer dans une pièce bien éclairée et éviter de jouer en cas de somnolence ou de fatigue.

Si vous, ou un membre de votre famille, avez des antécédents de crises d'épilepsie, consultez un médecin avant de jouer.

Classifications ESRB pour les jeux

Les classifications de l'Entertainment Software Rating Board (ESRB) sont conçues pour fournir aux consommateurs, aux parents en particulier, des conseils objectifs et clairs au sujet de l'âge approprié et du contenu des jeux informatiques et des jeux vidéo. Ces informations permettent aux consommateurs d'acheter les jeux qu'ils considèrent appropriés pour leurs enfants et leurs familles en toute connaissance de cause.

Les classifications ESRB se divisent en deux parties égales :

- Les **symboles de classification** suggèrent l'âge approprié pour le jeu. Ces symboles apparaissent sur quasiment chaque boîte de jeu disponible à la vente ou à la location aux États-Unis et au Canada.
- Les **descriptions de contenu** indiquent quels éléments du jeu pourraient avoir influencé une telle classification et/ou pourraient être sources d'intérêt ou d'inquiétude. Ces descriptions apparaissent au dos de la boîte près du symbole de classification.



Pour plus d'informations, consultez le site www.ESRB.org

Xbox LIVE

Xbox LIVE® vous connecte à plus de jeux, plus de fun. Pour en savoir plus, rendez-vous sur www.xbox.com/live.

Connexion

Avant de pouvoir utiliser Xbox LIVE, vous devez raccorder votre console Xbox 360 à une connexion à large bande ou haut débit et vous inscrire pour devenir membre du service Xbox LIVE. Pour savoir si Xbox LIVE est disponible dans votre région et pour de plus amples renseignements sur la connexion au service Xbox LIVE, rendez-vous sur le site www.xbox.com/live/countries.

Contrôle parental

Ces outils flexibles et faciles d'utilisation permettent aux parents et aux tuteurs de décider à quels jeux les jeunes joueurs peuvent accéder en fonction de la classification du contenu du jeu. Les parents peuvent restreindre l'accès aux contenus classés pour adulte. Approuvez qui et comment votre famille interagit avec les autres personnes en ligne sur le service Xbox LIVE et fixez une limite de temps de jeu autorisé. Pour plus d'informations, rendez-vous sur le site www.xbox.com/familysettings.

Commandes	6
Écran de jeu	7
Sauvegarder	7
Stats Du Kart	7
Assistance et Garantie limitée	9
	5

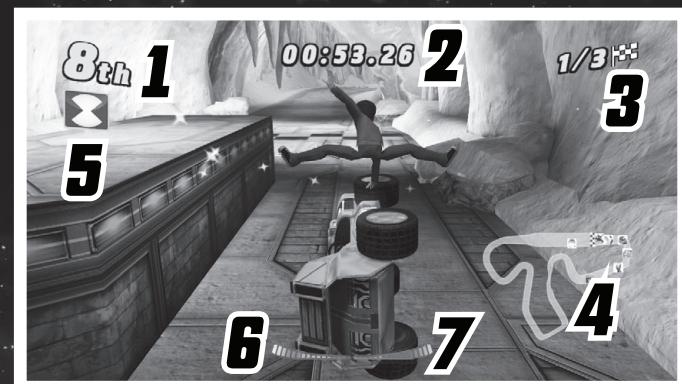
COMMANDES



COMMANDES	FONCTION JEU
Stick Analogique Gauche	Diriger le véhicule
Bouton Multidirectionnel Gauche	Diriger le véhicule vers la gauche
Bouton Multidirectionnel Droite	Diriger le véhicule vers la droite
Stick Analogique Droit	Exécuter une figure (dans les airs - gauche, droite, haut ou bas)
Bouton A	Lancer l'élément Omni-Node
Bouton X	Utiliser la puissance offensive
Bouton B	Utiliser la puissance défensive
Bouton Y	Jeter un coup d'œil en arrière
Gâchette haute droite	Accélérer
Gâchette droite	Accélérer
Gâchette haute gauche	Freiner/marche arrière Dérapier (maintenir + accélérer+tourner)
Gâchette gauche	Freiner/marche arrière Dérapier (maintenir + accélérer+tourner)
START Button	Menu de pause

*Certains éléments Omni-Node peuvent être lancés vers l'avant ou l'arrière, alors que d'autres peuvent être lancés uniquement dans une seule et unique direction.

ÉCRAN DE JEU



1 Position

2 Chrono

3 Compteur de tours

4 Mini-mapa

5 Omni-Node actuel

6 La puissance offensive

- Accumulez de l'énergie en exécutant des cascades aériennes

7 Jauge de puissance défensive

- Accumulez de l'énergie en faisant dérapier votre kart

SAUVEGARDER

BEN 10 GALACTIC RACING utilise un système d'autosauvegarde. Le jeu sauvegarde automatiquement la progression du joueur au terme de chaque course ou à la fin du circuit en mode Grand Prix. À noter également que le jeu sauvegarde en cours de partie lorsqu'un Succès est déverrouillé.

STATS DU KART

VITESSE



ACCÉLÉRATION



POIDS



CONDUITE



TURBO DÉRAPAGE



Choisis un kart qui correspond à ton style de pilotage!

CUSTOMER SUPPORT AND LIMITED WARRANTY

The best place to go for tips and strategies on playing our games!

Website: www.d3publisher.us

Customer Support

Phone: 1-480-517-4900

Work Hours: Monday – Friday, 9am – 5pm PST

Email: support@d3p.us

LIMITED WARRANTY

D3Publisher warrants to the original purchaser that this D3Publisher game pack shall be free from defects in material and workmanship for a period of ninety (90) days from the date of purchase. If a defect covered by this limited warranty occurs during this 90-day limited warranty period, D3Publisher will repair or replace the defective game pack or component part, at its option, free of charge.

This limited warranty does not apply if the defects have been caused by negligence, accident, unreasonable use, modification, tampering, or any other cause not related to defective material or workmanship.

LIMITATIONS ON WARRANTY

Any applicable implied warranties of merchantability and fitness for a particular purpose, are hereby limited to (90) days from the date of purchase and are subject to the conditions set forth herein. In no event shall D3Publisher be liable for consequential or incidental damages resulting from the possession or use of this product.

The provisions of the limited warranty are valid in the United States only. Some states do not allow limitations on how long an implied warranty lasts, or exclusion of consequential or incidental damages, so the above limitation or exclusion may not apply to you. This limited warranty provides you with specific legal rights. You may have other rights which vary from state to state.

DEFECTIVE PRODUCT RETURNS OR EXCHANGES

Before returning any defective materials to us, please contact us for a Return Merchandise Authorization (RMA) number. You can reach us at the address below, via email at support@d3p.us or contact us at 1-480-517-4900. Please note that any materials sent to us without an RMA number will be refused and returned. We highly recommend that you use a traceable and / or insured method of shipping the materials to us.

Mailing Address:

Please visit www.d3p.us/Support.asp for our customer support mailing address.

ASSISTANCE ET GARANTIE LIMITÉE

L'endroit par excellence où vous trouverez des trucs et des stratégies pour nos jeux !

Site Web: www.d3publisher.us

Assistance aux clients:

Téléphone: 1-480-517-4900

Heures de travail: lundi au vendredi, de 9h00 à 17h00 (HNP)

Courriel: support@d3p.us

GARANTIE LIMITÉE

D3Publisher garantit à l'acheteur original que cet ensemble de jeu de D3Publisher doit être exempt de défauts de matériaux et de fabrication pendant un délai de quatre-vingt-dix (90) jours à compter de la date d'achat. Si un tel défaut couvert par cette garantie limitée se produit pendant la période de garantie limitée de 90 jours, D3Publisher réparera ou remplacera l'ensemble de jeu ou la pièce présentant un défaut, à son gré, gratuitement.

Cette garantie limitée ne s'applique pas, si les défauts ont été causés par la négligence, les accidents, l'utilisation abusive, la modification, l'altération ou toute autre cause non liée à un défaut de matériel ou de fabrication.

RESTRICTIONS DE GARANTIE

Toutes les garanties applicables implicites de qualité marchande et d'adéquation à un usage particulier, sont limitées à une période de (90) jours à compter de la date d'achat et sont soumises aux conditions énoncées dans les présentes. En aucun cas, D3Publisher être tenu responsable des dommages indirects ou accessoires résultant de la possession ou de l'utilisation de ce produit.

Les dispositions de la garantie limitée sont valables aux États-Unis seulement. Certains états ne permettent pas de limiter la durée d'une garantie implicite, ni d'exclure des dommages indirects ou accidentels. Donc, il se peut que les restrictions ou exclusions qui précèdent ne s'appliquent à vous. Cette garantie limitée vous confère des droits juridiques spécifiques. Il se peut que vous bénéficiez de d'autres droits, qui varient d'état en état.

RETOURS OU ÉCHANGES D'UN PRODUIT DÉFECTUEUX

Avant de nous retourner tout matériel défectueux, veuillez nous contacter pour obtenir une autorisation de retour de marchandise (NRM). Vous pouvez nous joindre à l'adresse ci-dessous, par courriel à support@d3p.us ou par téléphone au 1-480-517-4900. Veuillez noter que tous les documents envoyés ne comportant pas de numéro NRM seront refusés et retournés. Nous vous recommandons fortement d'utiliser un mode d'expédition traçable et / ou assuré, pour l'envoi du matériel.

Adresse postale :

Veuillez consulter www.d3p.us/Support.asp pour obtenir l'adresse postale de notre assistance clientèle.